



Порядок сборки:

1. СОБЕРИ БЕЛУЮ СТОРОНУ

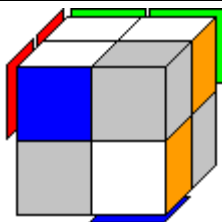
2. РАССТАВЬ ЖЕЛТЫЕ УГЛЫ

3. СОРИЕНТИРУЙ ЖЕЛТЫЕ УГЛЫ

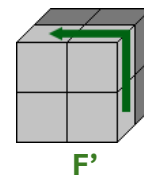
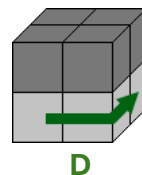
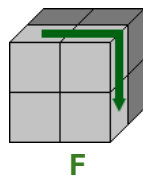
1. СОБЕРИ БЕЛУЮ СТОРОНУ: Найди нужный угол и, если он внизу, то поставь под место, куда он должен встать. **ХОРОШО ПРИЕМЛЕМО ИЗБЕГАЙ!!**

1. Собери БЕЛУЮ СТОРОНУ: Найди нужный угол и, если он внизу, то поставь под то место, куда он должен встать.

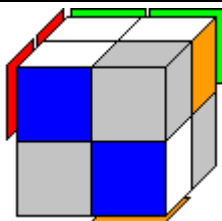
Белый ВНИЗ
и смотрит НА ТЕБЯ



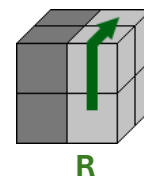
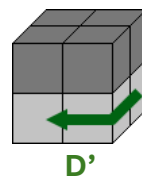
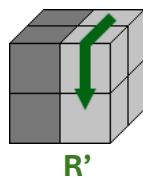
FDF'
BRB'
RF'R'F
D'R'DR
[R'D'RD]x5



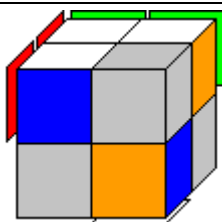
Белый ВНИЗ
и смотрит ВПРАВО



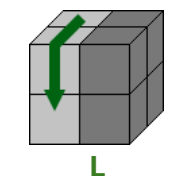
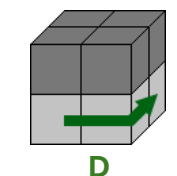
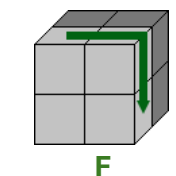
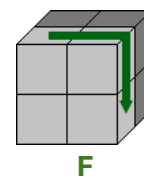
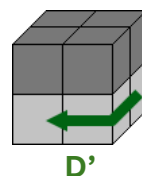
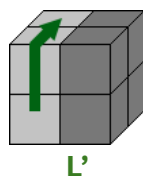
R'D'R
L'F'L
F'RFR'



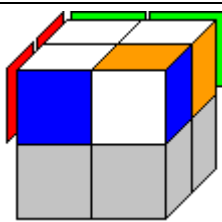
Белый ВНИЗ
и смотрит ВНИЗ



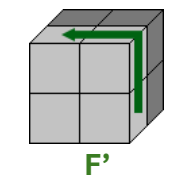
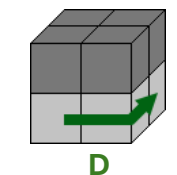
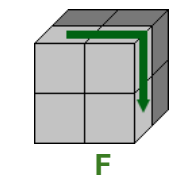
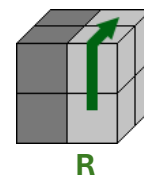
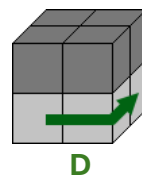
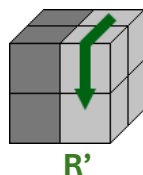
L'D'F2DL
BDR2D'B'
R'DRD2R'D'R
[R'D'RD]x3



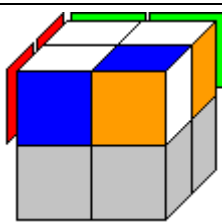
Белый ВВЕРХУ
и смотрит НА ТЕБЯ



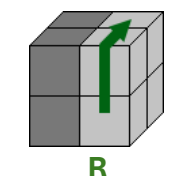
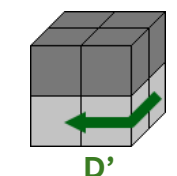
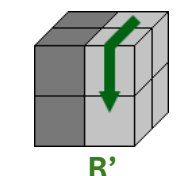
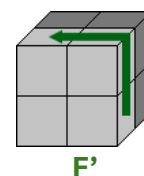
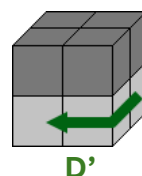
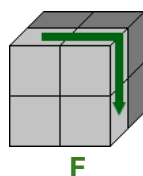
R'DRFD'F'
FDF'D'FDF'
[D'R'DR]D'R'D
[R'D'RD]x4

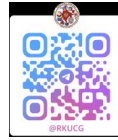


Белый ВВЕРХУ
и смотрит ВПРАВО



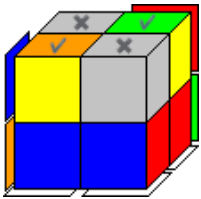
FD'F'R'D'R
[R'D'RD]R'D'R



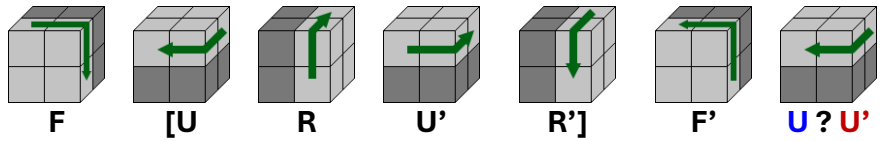


2. РАССТАВЬ ЖЕЛТЫЕ УГЛЫ

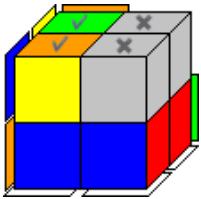
ДВА хороших угла по ДИАГОНАЛИ. Угол хороший, если два его цвета совпадают с цветами угла под ним.



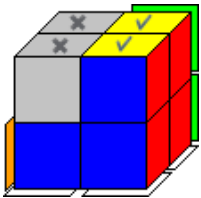
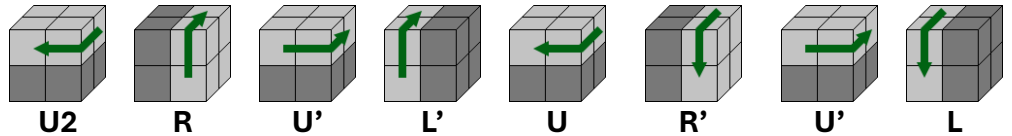
ДВА ПО ДИАГОНАЛИ
 последнее движение:
 U для / или U' для \
 F[URU'R']F'
 [U для / или U' для \]



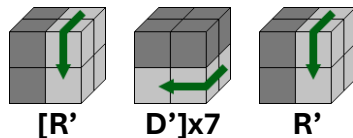
ДВА хороших угла по СТОРОНЕ. Угол хороший, если два его цвета совпадают с цветами угла под ним.



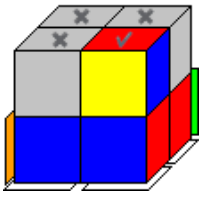
ДВА СЛЕВА
 U2 R U'
 L'
 UR' U' L



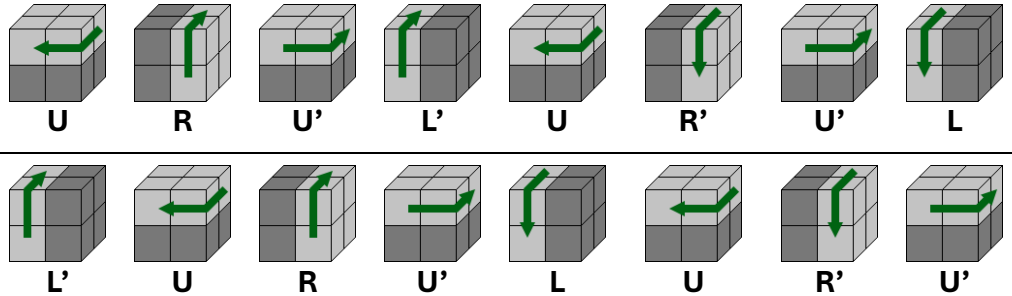
ДВА СПРАВА
 [R'D']x7R'



ОДИН хороший угол. Угол хороший, если два его цвета совпадают с цветами угла под ним.



URU'L'
 UR'U'L
 L'URU'
 LUR'U'

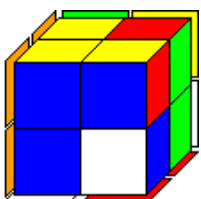
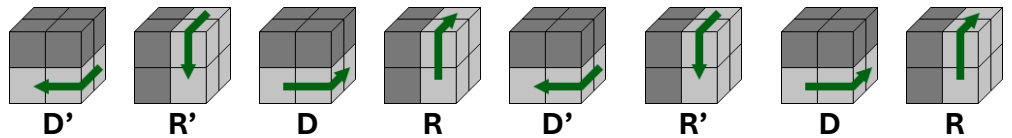


Сориентируй желтые углы поочередно. Ориентируемый угол должен быть в справа вверх.

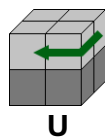
3. СОРИЕНТИРУЙ ЖЕЛТЫЕ УГЛЫ



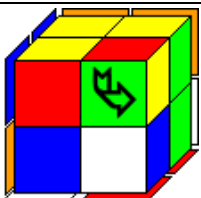
[D'R'DR]x2



U



Удерживай нижний уровень! Не поворачивай куб!
 Используй только движения U или U', чтобы поставить следующий уголок, который надо сориентировать в правый верхний ближний к тебе угол.



[R'D'RD]x2

